

**CONCORSO DIDATTICO NAZIONALE**



**CONCORSO NAZIONALE  
HIGH SCHOOL GAME  
V EDIZIONE**

**HIGH SCHOOL GAME** è la grande competizione nazionale tra le scuole medie superiori di tutta Italia giunta alla sua quinta edizione. *Imparare divertendosi*, questo l'obiettivo di una appassionante sfida, tra gioco e didattica, che fino a maggio coinvolgerà circa **150.000 studenti** di oltre **300 Istituti** in tutte le Regioni italiane.

Gli studenti delle quarte e le quinte classi, davanti a maxischermi e muniti di telecomando, vengono sottoposti a test a risposta multipla di cultura generale e a domande relative ai programmi scolastici, concordate con i docenti. Un sofisticato software, "Ars Power", elabora in tempo reale i risultati, i punteggi ponderati e visualizza l'analisi e le statistiche delle risposte.

Anche quest'anno, al concorso didattico si affiancano due importanti concorsi tematici: uno sulla **Sicurezza Stradale** e uno sull'**Educazione Ambientale**, in collaborazione con il programma **Connect4Climate di Banca Mondiale**. Gli studenti ricevono sull' APP di HIGH SCHOOL GAME il materiale relativo a questi interessanti temi su cui prepararsi. Poi partono le gare che si svolgono contemporaneamente al Concorso didattico e con le stesse regole.

Le regole sono semplici: ogni classe costituisce una squadra, dando inizio alla sfida all'interno del proprio Istituto. In base al punteggio si selezionano le tre migliori quarte e quinte classi, che successivamente affrontano le vincitrici degli

altri istituti a livello provinciale. Infine, le quarte e quinte classi finaliste di ogni provincia si sfidano in una spettacolare gara nazionale, che quest'anno avrà luogo il **14 e 15 maggio 2017** nel porto di Civitavecchia a bordo di una nave della **Grimaldi Lines**, main partner.

In palio una crociera di 4 giorni a Barcellona sulle navi della prestigiosa compagnia navale per le prime due classi (quarta e quinta) classificate, oltre a borse di studio dell'Università UniNettuno. Anche per i docenti degli istituti vincitori ci saranno viaggi educational offerti dall'Ente del Turismo di Malta.

HIGH SCHOOL GAME è un progetto didattico. E' stato ideato da Planet Multimedia che ne cura la complessa organizzazione. Ha il patrocinio del **Ministero del lavoro** e delle politiche sociali, in collaborazione con la **Presidenza del Consiglio dei ministri** e il **Servizio Civile Nazionale**. Si avvale della partnership tra le Università "La Sapienza", "Lumsa", IULM, UniCalabria, l'Università telematica Uni Nettuno, UniGenova, LABA di Firenze, UniFoggia, UniCagliari.

*"Gli studenti vivono questa competizione con straordinario entusiasmo e voglia di impegnarsi per essere ben preparati",* afferma **Emanuele Gambino**, presidente di **Planet Multimedia**.

*"Negli anni precedenti - aggiunge Gambino - i docenti delle classi che hanno partecipato alla gara hanno notato nei loro studenti un netto miglioramento della preparazione scolastica, un aumento dell'interesse verso la conoscenza e un grande spirito di gruppo che coinvolge studenti e docenti".*

*Per maggiori informazioni su HIGH SCHOOL GAME consultare il sito ufficiale:  
[www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)*